



Lógica de Programação

*Estruturas de Controle
(Repetição)*

Professor: Charles Leite

Estruturas de Repetição

- Estas estruturas permitem a **repetição** de um **comando**, ou **bloco de comandos**, um **número** determinado de vezes ou tantas vezes quantas uma **condição lógica permita**.
- Tipos de estruturas de repetição:
 - **Repetição com teste no início**
 - **Repetição com teste no final**
 - **Repetição com variável de controle**

Repetição com o teste no início

- Nesta estrutura a repetição acontece enquanto uma **condição lógica** relacionada for **verdadeira**.

enquanto <condição> **faca**

| {bloco ou comando}

fimenquanto;

Repetição com o teste no final

- Nesta estrutura a repetição acontece **até** uma **condição lógica** relacionada for **verdadeira**.

repita

| {bloco ou comando}

ate <condição>;

Repetição com variável de controle

- Nesta estrutura a repetição acontece um número **determinado** de vezes, de forma automática.

```
para V de  $v_i$  até  $v_f$  passo 1 faça  
|   {bloco ou comando}  
fimpara;
```

Onde: **V** é a variável de controle;

vi é o valor inicial da variável **V**;

vf é o valor final da variável **V**, ou seja, o valor até o qual ela pode chegar;

DÚVIDAS ...

