



Apresentação da Disciplina

Engenharia de Software

Professor: Charles Johny Gomes Leite
E-mail: (charlesjgleite@gmail.com)

OBJETIVOS

- *Adquirir conceitos em Engenharia de Software.*
- *Conhecer fundamentos da análise estruturada, da análise essencial e da análise orientada a objetos.*
- *Conhecer algumas ferramentas CASE.*
- *Desenvolver um projeto de sistemas utilizando uma metodologia.*

CONTEÚDO

- ❖ *Introdução à Engenharia de Software: modelos de ciclos de vida.*
- ❖ *Gerenciamento de projetos de desenvolvimento software.*
- ❖ *Levantamento e especificação de requisitos.*
- ❖ *Análise e projeto de software orientado a objetos.*
- ❖ *Especificação e software.*
- ❖ *Ferramentas CASE.*

CONTEÚDO

- ❖ *Processo de desenvolvimento de software.*
- ❖ *Fábrica de Software.*
- ❖ *Métricas.*
- ❖ *Qualidade de software.*
- ❖ *Testes de software.*
- ❖ *Aplicação da disciplina em um projeto prático.*

METODOLOGIA

- ✓ Aulas expositivas – Power Point;
- ✓ Aulas práticas – Sala de aula e laboratório;
- ✓ Apoio e acompanhamento:
 - ✓ E-mail: charlesjgleite@gmail.com
 - ✓ Site da disciplina: professorcharles.com
 - ✓ Uso no celular: professorcharles.com

AVALIAÇÕES

- ✓ Prova Escrita Individual = Até 10,0
 - ✓ Atividades do Bimestre = Até 10,0 (A definir)
-

✓ Média =
soma de tudo (10,0 + 10,0) dividido por 2.

BIBLIOGRAFIA

- Engenharia de Software. Autor: Roger S. Pressman. Editora: Pearson Prentice Hall
- Engenharia de Software - 6ª Edição. Autor: Ian Sommerville
- UML - Uma Abordagem Prática. Autor: Guedes, Gilleanes T. A.. Editora: Pearson Prentice Hall. 2004.